

3D vizualizácia drevených kostolíkov a jej optimalizácia

IVAN KOLESÁR

UK, Bratislava, Fakulta matematiky, fyziky a informatiky

Práca sa venuje 3D vizualizácií kultúrnych pamiatok východného Slovenska - gréckokatolíckych drevených chrámov, následnému vytvoreniu virtuálneho múzea a jeho sprístupneniu širokej verejnosti na internete pomocou technológie Flash. Je opísaný postup vytvárania od získavania primárnych dát: fotografií, textov, pôdorysov a videí, návrhu virtuálneho múzea, ktorý sa delí na časti prehliadač 3D modelov, prehliadač panorám, fotogaléria, interaktívne menu a videotutoriály. Ďalej je prezentovaná a zhodnotená webaplikácia, ktorá poskytuje prístup k týmto častiam virtuálneho múzea. V poslednom kroku sú opísané optimalizačné metódy pre rýchlejšie vykreslenie múzea. V závere je porovnanie prístupov klasického a optimalizovaného.